

JOSM einrichten

Registrieren mit Benutzerkonto auf OpenStreetMap

- Auf der Seite <https://www.openstreetmap.org/user/new> einen neuen Benutzer anlegen.
- Bedingungen akzeptieren.

E-Mail Bestätigungslink anklicken

OpenStreetMap Bearbeiten Chronik Export GPS-Tracks Benutzer-Blogs Urheberrecht Hilfe Über alinaerke

Willkommen!

Willkommen bei OpenStreetMap, der weltweiten freien und editierbaren Karte. Mit deiner Anmeldung ist alles so weit, dass du anfangen kannst die Karte zu bearbeiten. Hier sind noch eine paar nützliche zusätzliche Informationen.

Was gehört in die Karte?

OpenStreetMap ist eine Datenbank, in der man alles erfassen kann, was *derzeit real existiert*. - Dies beinhaltet sowohl Straßen, Gebäude und Plätze mit ihren Eigenschaften, als auch z.B. Geschäfte, Briefkästen oder Hydranten. Eigentlich eben alles, was man so dauerhaft in der Umgebung finden kann und einen interessiert.

Was *nicht* in die Datenbank gehört sind subjektive Daten wie Bewertungen, nicht mehr aktuelle historische Fakten oder nicht real existierende Dinge. Ausserdem ist es wichtig, nichts von anderen Quellen (auch nicht aus Papierkarten) zu kopieren, da OpenStreetMap das Urheberrecht sehr ernst nimmt.

Grundbegriffe fürs Mapping

OpenStreetMap nutzt ein paar spezifische Begriffe. Hier sind ein paar davon, die nützlich sein dürften.

- Ein **Editor** ist ein Programm oder eine Webseite, mit der man die Karte bearbeiten kann.
- Ein **Node** (Knoten) in OSM ist ein Punkt auf der Karte, z.B. ein Restaurant oder ein Baum.
- Ein **Way** ("Weg") in OSM ist eine Linie oder Fläche wie z.B. eine Straße, ein Weg, ein Fluss oder ein Gebäude.
- Ein **tag** ist eine Eigenschaft, die man einem Objekt zuweist. Z.B. der Name eines Restaurants oder die maximal erlaubte Geschwindigkeit auf einer Straße.

Regeln!

OpenStreetMap hat nur wenige formale Regeln, aber wir erwarten, dass alle Teilnehmer mit der Gemeinschaft zusammenarbeiten und kommunizieren. Falls du andere Aktivitäten erwägst als per Hand zu bearbeiten, lies und folge bitte den Richtlinien zu [Importen](#) und [automatischen Bearbeitungen](#).

Fragen?

OpenStreetMap hat mehrere Quellen zum Lernen, Stellen und Beantworten von Fragen über das Projekt und zum gemeinsamen Diskutieren und Dokumentieren von Kartierungsthemen. [Erhalte hier Hilfe](#).

Beginne mit dem Bearbeiten der Karte**Keine Zeit? Dann füge einen Hinweis ein!**

Falls du nur eine Kleinigkeit korrigieren möchtest und dir die Zeit fehlt, dich einzuarbeiten, wie man in OSM Daten editiert, so gib einfach einen Hinweis/melde einen Fehler, dann kann sich ein anderer Mapper darum kümmern.

Gehe einfach auf [die Karte](#) und klicke auf das Sprechblasen-Symbol: Dies fügt einen Marker auf der Karte hinzu, diesen verschiebe bitte möglichst genau auf die Problemstelle und schreibe einen Hinweis. Der Hinweis sollte den Sachverhalt möglichst genau beschreiben, damit ein anderer Mapper die Erklärung dann verwenden kann, um den Fehler zu beheben.

JOSM installieren

Auf der Seite <https://josm.openstreetmap.de/> die Datei josm-tested.jar herunterladen und installieren.



JOSM is an extensible editor for [OpenStreetMap](#) (OSM) written in [Java 7](#).

Currently it supports loading stand-alone GPX tracks and GPX track data from the OSM database as well as loading and editing existing nodes, ways, metadata tags and relations from the OSM database.

It is [open source](#) and licensed under [GPL](#) .



Launch [josm.jnlp](#) (version 9329)

recommended version, all platforms, automatic update (if link above doesn't work for you, please read [Web Start](#))



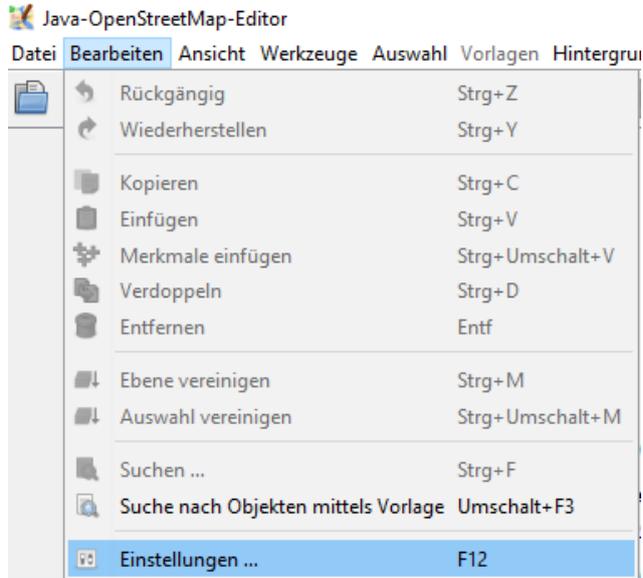
Download [josm-tested.jar](#) (version 9329)

all platforms ([how to run](#))

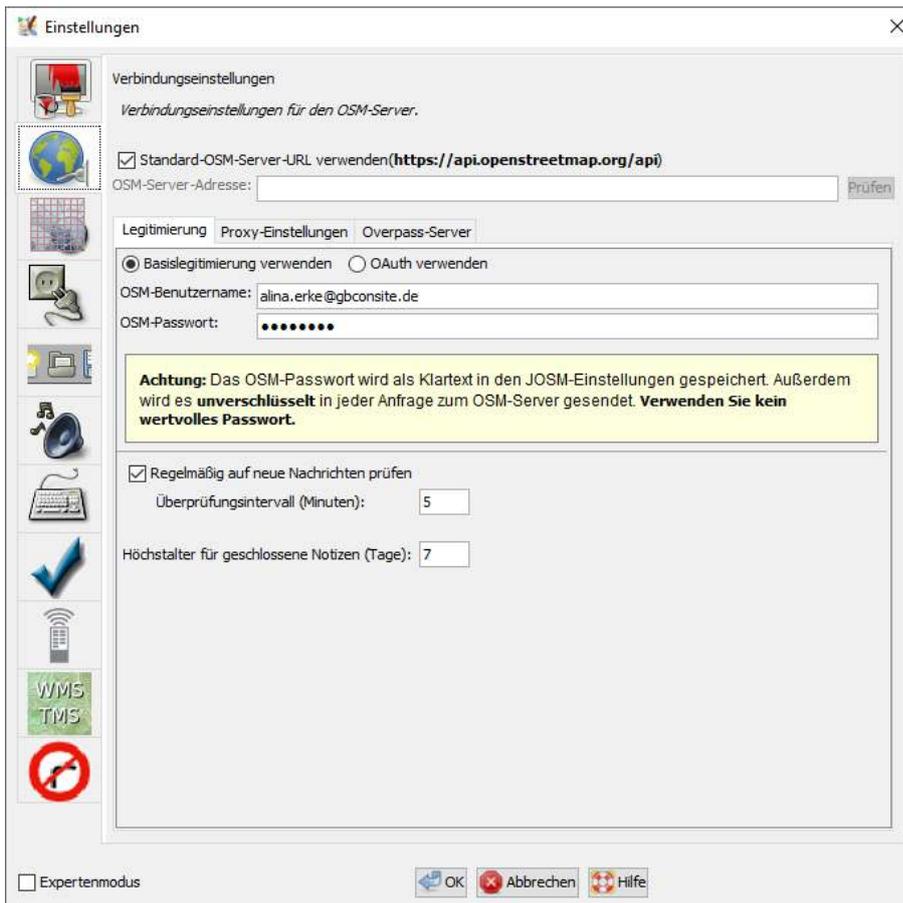
(Einmalige) Einstellungen

Das Programm starten.

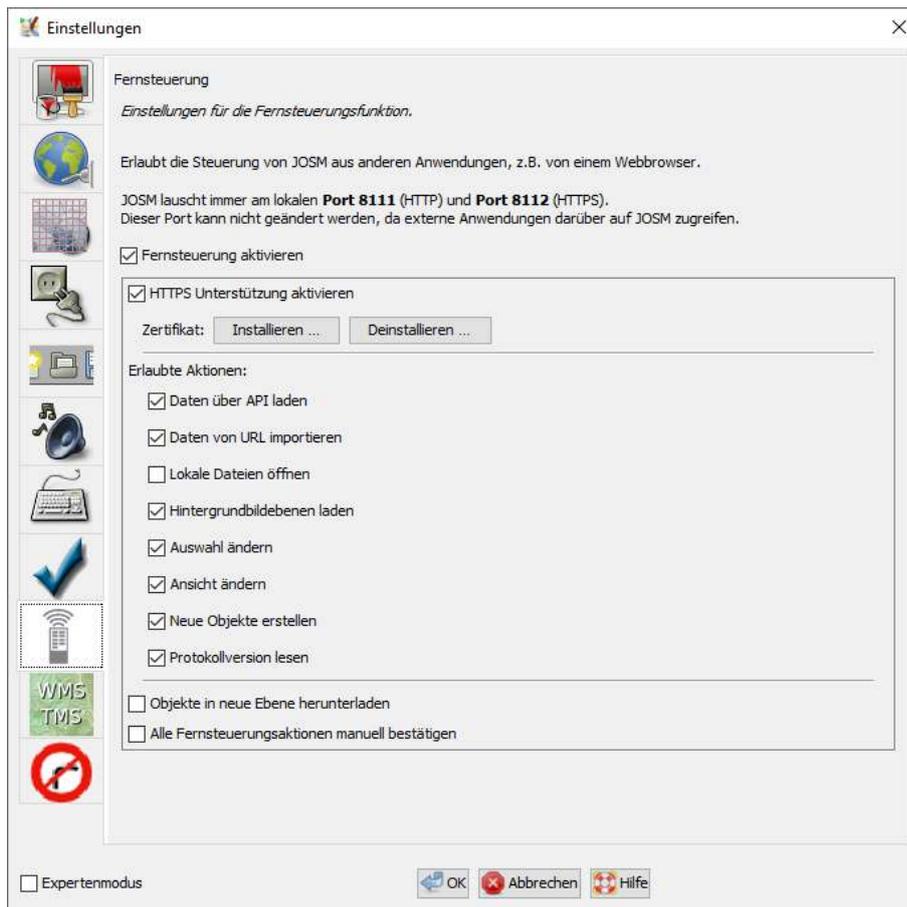
Unter Bearbeiten – Einstellungen aufrufen.



Der Klick auf die Weltkugel bringt Sie zu den „Verbindungseinstellungen“. Dort die Zugangsdaten des neu angelegten Benutzers eingeben:



Die Einstellungen für die Fernsteuerung sollten so aussehen:



Arbeiten mit JOSM

Haben Sie nun MultiRoute Go! und im Hintergrund JOSM geöffnet, springt JOSM direkt zum entsprechenden Kartenausschnitt, um Anpassungen, Verbesserungen und Änderungen im Kartenmaterial vorzunehmen.

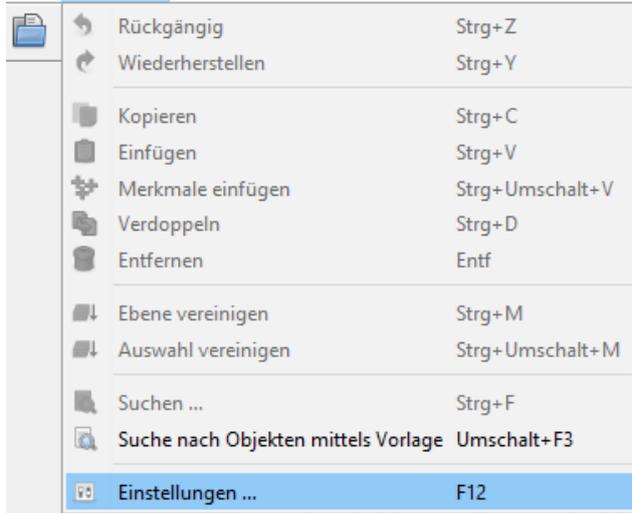
Die Open Street Map Community lebt von Ihrem Wissen! Teilen Sie Ihr Wissen mit anderen. Aber bitte ändern Sie nur dann, wenn Sie sich ganz sicher sind.

WebAtlas DE einbinden

Einstellungen öffnen:

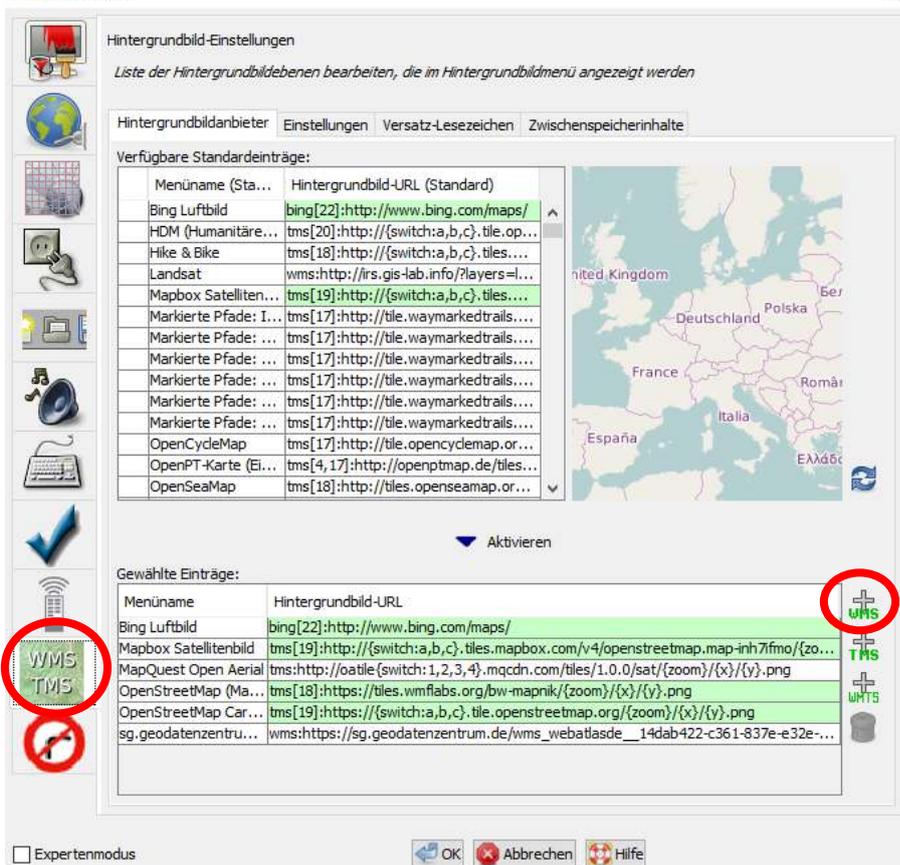
Java-OpenStreetMap-Editor

Datei Bearbeiten Ansicht Werkzeuge Auswahl Vorlagen Hintergrund



Einen Web Map Service (WMS) hinzufügen:

Einstellungen



Die URL des WebAtlas DE mit Ihrem Webschlüssel einfügen:

https://sg.geodatenzentrum.de/wms_webatlasde_XXXXXXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXXXXXXXXXXX?SERVICE=WMS

Auf „Ebenen abrufen“ klicken, dann die Punkte aktivieren.

Nun taucht der WebAtlasDE als neue Hintergrundkarte auf!

